



# C2 チーム技術ランキング

2016/02/28 現在

第6回全国6人制バレーボールリーグ総合男女優勝大会西

## アタック決定率 (バックアタック含む)

順位	チーム名	試合数	セット数	打数	得点	失点	決定率
1	クボタ	7	24	585	300	50	51.3
2	いわさきBlueWave	7	26	717	320	69	44.6
3	NTT西日本大阪	7	26	732	308	66	42.1
4	東洋アルミFour Seasons	7	27	791	319	67	40.3
5	福井工業大学	7	28	832	334	104	40.1
6	STO44	7	28	825	326	74	39.5
7	大阪ガス	7	26	799	309	70	38.7
8	Teamみやざき	7	23	603	207	70	34.3

アタック決定率 (%) = 得点 ÷ 打数 × 100

## バックアタック決定率

順位	チーム名	試合数	セット数	打数	得点	失点	決定率
1	いわさきBlueWave	7	26	47	22	7	46.8
2	クボタ	7	24	79	36	15	45.6
3	NTT西日本大阪	7	26	69	31	7	44.9
4	STO44	7	28	91	34	22	37.4
5	大阪ガス	7	26	86	30	8	34.9
6	福井工業大学	7	28	51	16	12	31.4
7	東洋アルミFour Seasons	7	27	79	24	14	30.4
8	Teamみやざき	7	23	49	13	10	26.5

バックアタック決定率 (%) = 得点 ÷ 打数 × 100

## アタック決定本数 (総数)

順位	チーム名	試合数	セット数	打数	決定率	フロント	バック	決定本数
1	福井工業大学	7	28	832	40.1	318	16	334
2	STO44	7	28	825	39.5	292	34	326
3	いわさきBlueWave	7	26	717	44.6	298	22	320
4	東洋アルミFour Seasons	7	27	791	40.3	295	24	319
5	大阪ガス	7	26	799	38.7	279	30	309
6	NTT西日本大阪	7	26	732	42.1	277	31	308
7	クボタ	7	24	585	51.3	264	36	300
8	Teamみやざき	7	23	603	34.3	194	13	207

## ブロック決定本数 (セット)

順位	チーム名	試合数	セット数	得点	セット平均
1	クボタ	7	24	75	3.13
2	東洋アルミFour Seasons	7	27	53	1.96
3	STO44	7	28	54	1.93
4	NTT西日本大阪	7	26	50	1.92
5	いわさきBlueWave	7	26	47	1.81
6	大阪ガス	7	26	43	1.65
7	Teamみやざき	7	23	31	1.35
8	福井工業大学	7	28	30	1.07

1セットあたりのブロック決定本数 (本) = 得点 ÷ 出場セット数

## サーブ効果率

順位	チーム名	試合数	セット数	打数	ノータッチ	エース	効果	失点	効果率
1	クボタ	7	24	577	19	29	209	72	16.4
2	STO44	7	28	601	17	23	215	73	14.8
3	福井工業大学	7	28	606	17	23	213	85	14.6
3	NTT西日本大阪	7	26	584	7	30	217	90	14.6
5	大阪ガス	7	26	557	13	27	172	77	13.9
6	いわさきBlueWave	7	26	589	9	19	227	84	13.7
7	東洋アルミFour Seasons	7	27	572	11	15	212	58	13.3
8	Teamみやざき	7	23	427	4	9	144	48	11.1

サーブ効果率 (%) = (ノータッチ × 100 + エース × 80 + 効果 × 25) ÷ 打数

## サーブレシーブ成功率

順位	チーム名	試合数	セット数	受数	成功	失敗	成功率
1	クボタ	7	24	350	237	113	67.7
2	NTT西日本大阪	7	26	483	288	195	59.6
3	いわさきBlueWave	7	26	466	265	201	56.9
4	大阪ガス	7	26	504	275	229	54.6
5	STO44	7	28	532	285	247	53.6
6	東洋アルミFour Seasons	7	27	505	267	238	52.9
7	福井工業大学	7	28	530	279	251	52.6
8	Teamみやざき	7	23	455	211	244	46.4

サーブレシーブ成功率 (%) = 成功 ÷ 打数 × 100